



KDS



*Het overbrengen van de missie “Leading in Technology”
aan de jeugd van de regio Zuidoost-Nederland*

Philips Entertaible

Philips Entertaible concept combines the excitement of electronic gaming with the fun and interaction of traditional board games

Las Vegas, USA - Philips announced today that it will unveil its prototype of 'Entertaible' a tabletop gaming platform that marries traditional multi-player board and computer games in a uniquely simple and intuitive way, at the Consumer Electronics Show (CES) on January 5th, 2006. Currently a working concept, Entertaible comprises a 30-inch horizontal LCD, sophisticated touch screen-based multi-object position detection, and all supporting control electronics.



Triple Helix

- Paul Vos
 - *Gemeente Eindhoven*
- Hans Douwes
 - *Koninklijke Landmacht*
- Flip de Cock
 - *TU/e*
- Thomas van Gerwen
 - *Burgers Ergon*
- Stefan Meij
 - *WML*
- Jeroen Vincent
 - *Van Gansewinkel Groep*



Gameport Navigator

- De weg er naar toe...
- De missie
- De uitdaging
- De interactie
- Het idee en de opzet
- En verder...



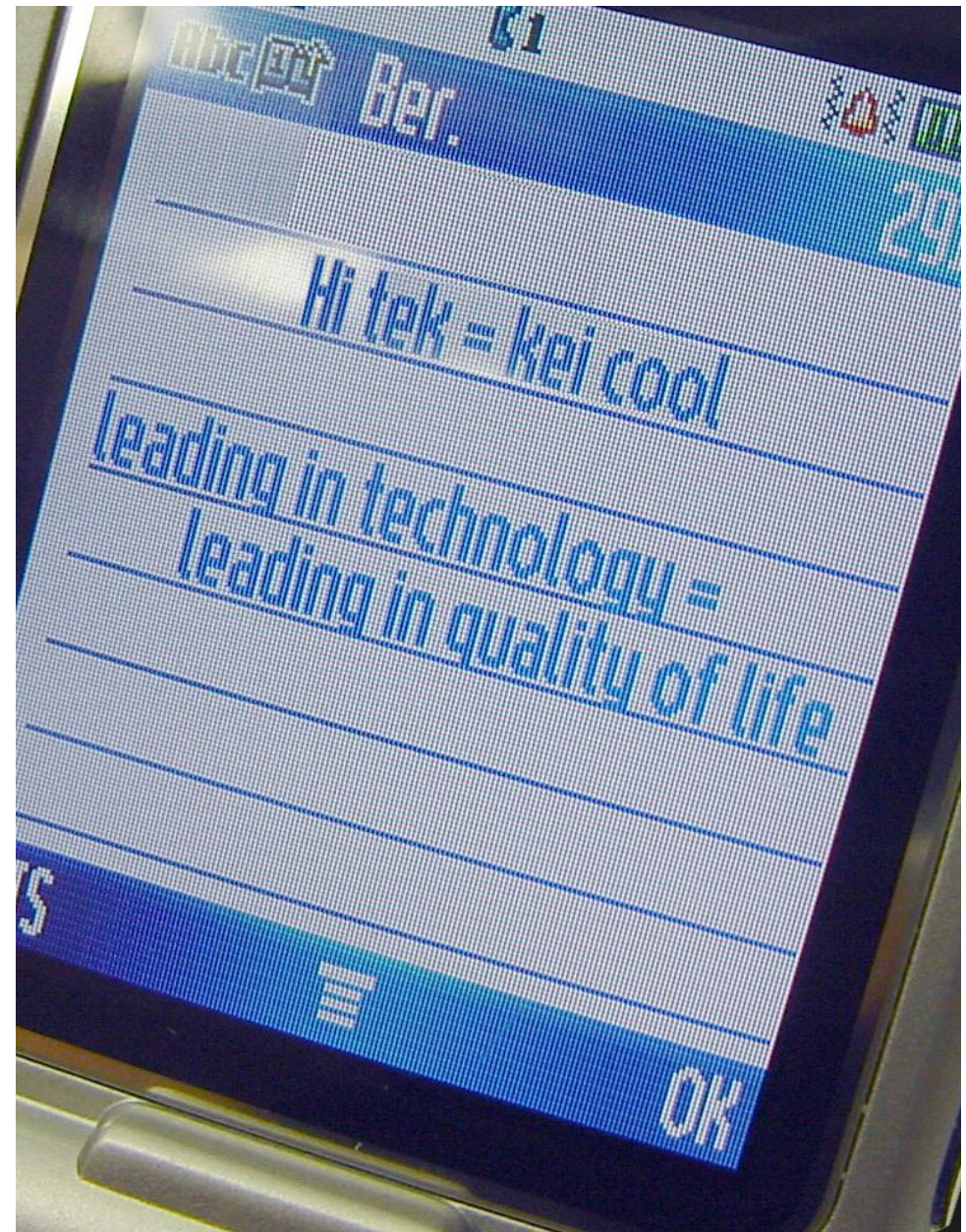
De weg er naar toe

- Onderwerp: Vestigingsklimaat
- Concreet of breed
- AHA Brainport Navigator / Prof. Dr. Egbert-Jan Sol
- Triple Helix is aanwezig
- EMO-factor : Jeugd
- Veel initiatieven ter stimulatie techniek educatie
- Maar.... Geen link naar de missie van de regio
- Begrijpt de jeugd de missie van de regio ??



De missie

*Het overbrengen van de
missie 'Leading in
technology aan de jeugd
van de regio Zuidoost-
Nederland'*



De uitdaging

- Jeugd laten **begrijpen** waarom ZO Brabant kiest voor “Leading in Technology”.
- Geen keuze voor techniek stimuleren: het gaat erom jeugd te laten **ervaren** wat techniek kan betekenen voor woon-, leef- en werkomgeving.
- Deliverable = “3B”= begrijpen, beleven, bewustzijn
geen dik rapport, wel **interactie**.



De interactie

- Enthousiasme versterkt
- Veronderstelling gedeeld
- Jeugd wil doen
- Competitie element
- Regionale trots versterken



Het idee

*De jeugd door middel
van een **spel** de
betekenis van 'Leading
in Technology' laten
ervaren.*



De opzet

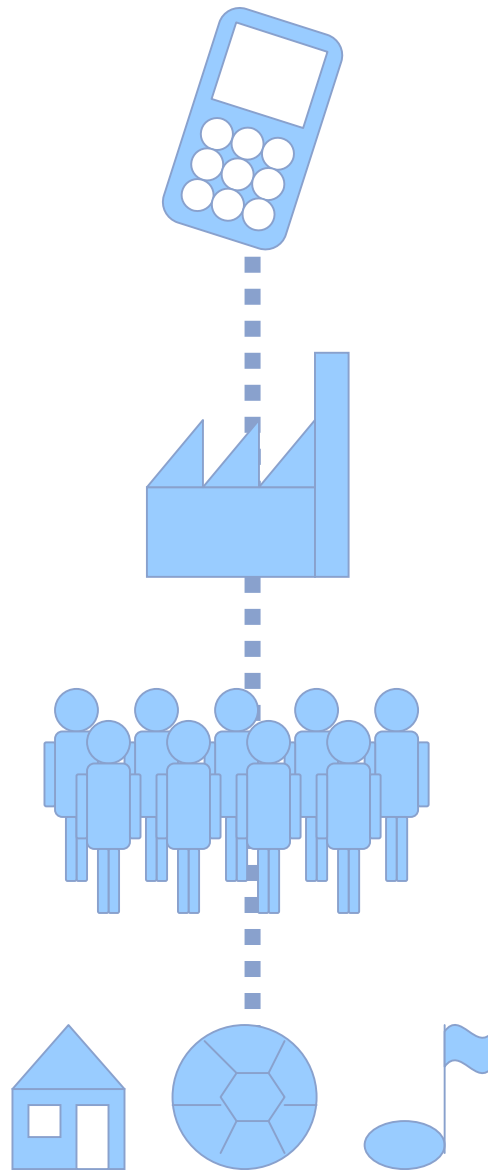
- Bordspel of computergame....
- Het succes van Catan
- Het principe SimCity
 - Eerst bouwen en voorwaarden scheppen
 - Uiteindelijk een welvarende omgeving

DE
KOLONISTEN
VAN CATAN

SIMCITY™



Het spel





KDS



Opdrachtgever:
Norbert Verbraak
Voorzitter RvB



**Missie van
de regio**

SRE
TNO
Fontys
TIAS
High Tech Campus
TU/e
KvK
Brainport

Uitvoering en
projectmanagement



**Technific
Scholen**

Mogelijke Sponsoren

Triple Helix

Bedrijfsleven
Kennisinstituten
Overheid

**Jeugd in
de regio**